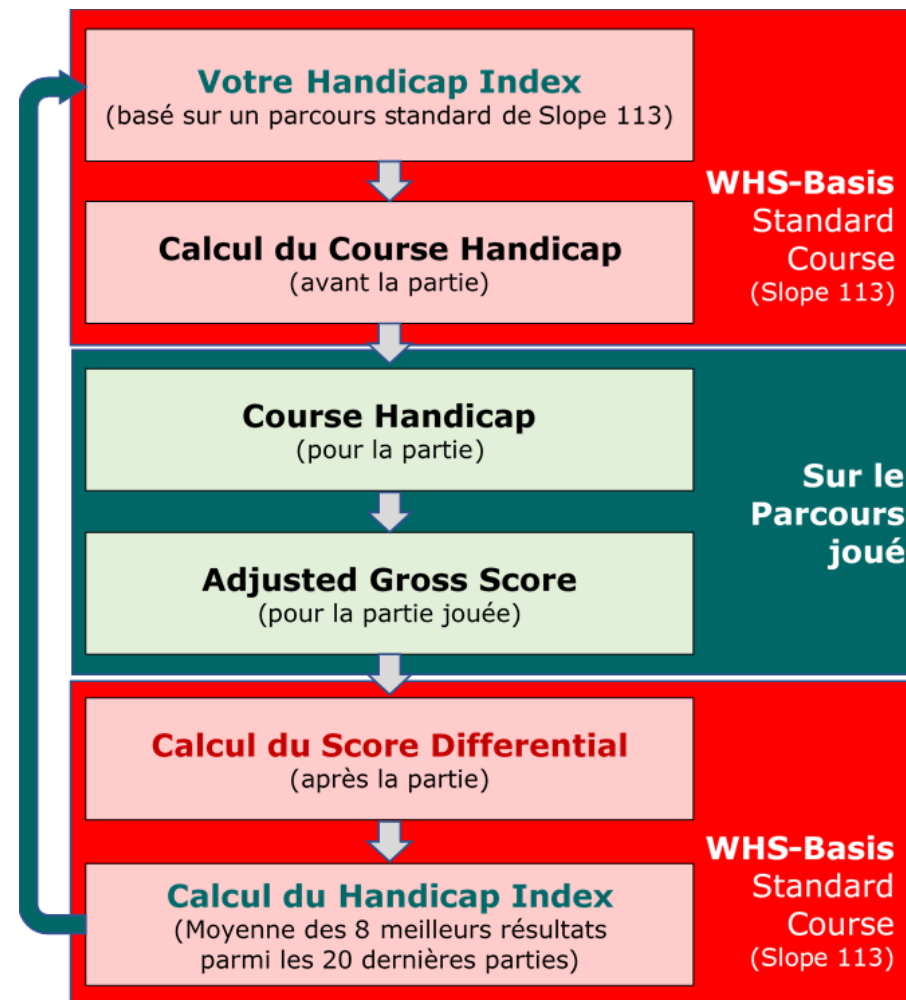


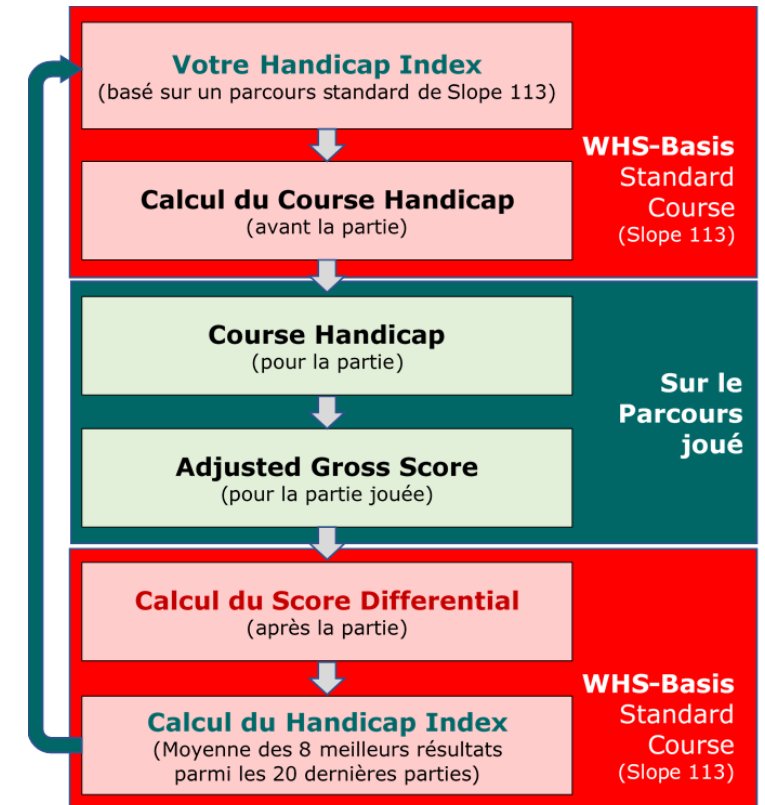


WHS en 6 étapes



WHS en 6 étapes

1. Une norme est nécessaire pour pouvoir comparer les performances sportives (par exemple, le 100 mètres en athlétisme).
2. Dans le sport de Golf, cette norme correspond à un «Parcours standard» dont le slope** est de 113.
3. Le WHS et donc votre handicap index sont basés sur cette norme.
4. Lorsque vous jouez une partie de golf, vous recevez un nombre de coups dépendant de la difficulté du parcours depuis les tees de départ choisis. Il s'agit de votre **Course Handicap**.
5. Le résultat (**Adjusted Gross Score**) d'une partie jouée contient encore les critères de difficulté du parcours joué (slope / tee de départ). Pour rendre les handicaps comparables, le résultat doit encore être ajusté par rapport au «Parcours standard». Le résultat de ce calcul est le **Score Differential ***.
6. La moyenne des 8 meilleurs résultats parmi les 20 derniers **Score Differentials** donne votre nouveau **Handicap Index**.



* Ajusté lors du calcul définitif durant la nuit suivant la partie, par la prise en compte du Playing Conditions Calculation (PCC)

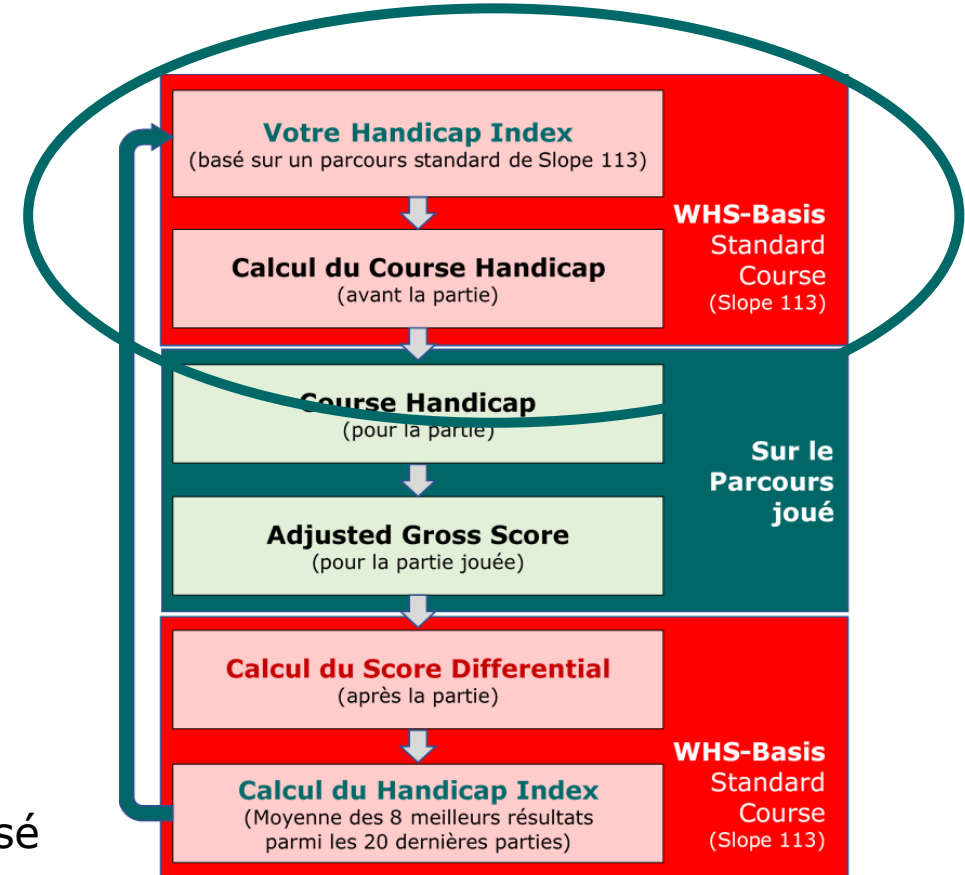
** Le Slope rating (SR) exprime la difficulté relative d'un parcours pour un joueur non scratch par rapport au joueur scratch (hcp index = 0.0)

Avant la partie : du parcours standard au parcours joué

Le niveau de difficulté d'un parcours de golf étant différent d'un tee de départ à l'autre, votre **Course Handicap** change aussi selon le départ choisi. Votre **objectif**, la somme des coups que vous devez réaliser pour jouer votre handicap, s'adapte également en conséquence.

Données du parcours					Handicap Index		Objectif
Départs	Course Rating	Slope Rating	Par		15		(Coups)
					Course Handicap		
Bleu	69.6	132	72	+	15	=	87
Jaune	71.9	135	72	+	18	=	90
Blanc	73.9	137	72	+	20	=	92

Lorsque vous jouez depuis des tees plus difficiles, vous êtes censé jouer un nombre de coups plus élevé.

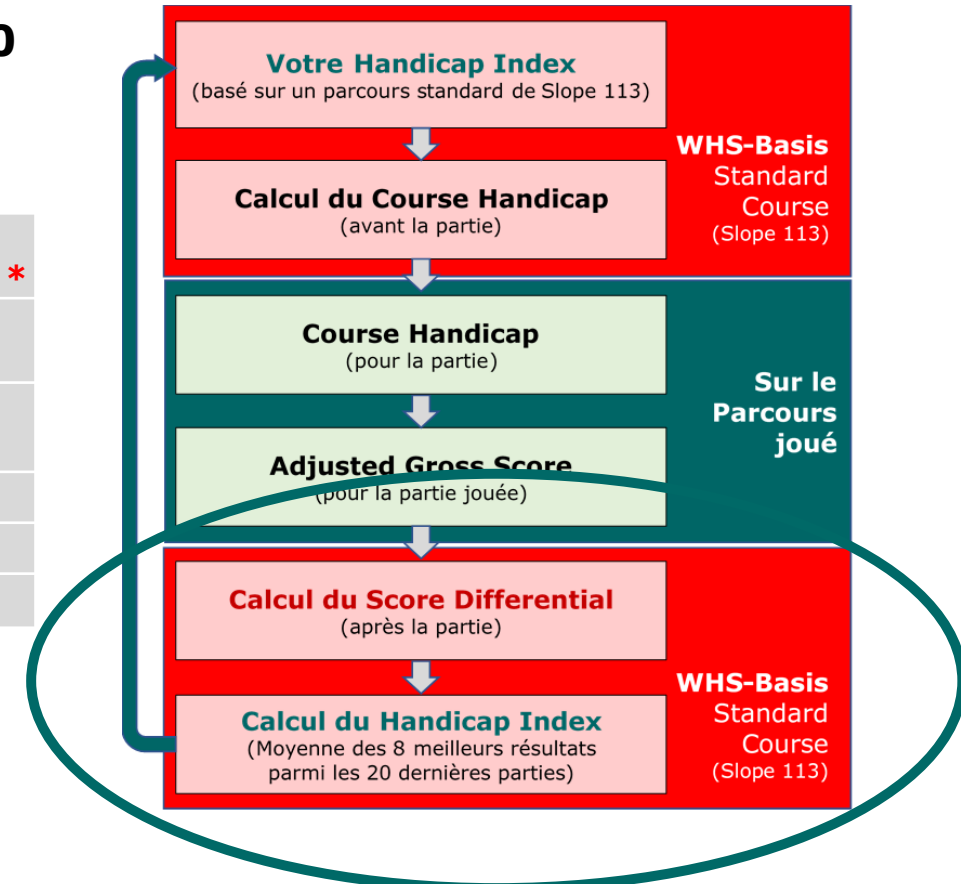


Après la partie : Retour au standard depuis le parcours joué

Selon la difficulté des tees, le même **Adjusted Gross Score, 90 coups**, donne un **Score Differential** différent.

Données du parcours				Handicap Index	Adjusted Gross Score	Score Differential *
Départs	Course Rating	Slope Rating	Par	15		
				Course Handicap	(Coups)	
Bleu	69.6	132	72	15	90	17.5
Jaune	71.9	135	72	18	90	15.2
Blanc	73.9	137	72	20	90	13.3

Plus le départ est difficile, plus le **Score Differential** sera bas.
Plus le départ est facile, plus le **Score Differential** sera élevé.



* Ajusté lors du calcul définitif durant la nuit, par la prise en compte du Playing Conditions Calculation (PCC). Dans les exemples, le PCC = 0

Exemple du calcul du Score Differential

Données du parcours				Ajdusted	Score
Départs	Course Rating	Slope Rating	Par	Gross Score	Differential *
				Coups	
Bleu	69.6	132	72	90	17.5
Jaune	71.9	135	72	90	15.2
Blanc	73.9	137	72	90	13.3

Formule :

Score Differential = 113 : Slope Rating * (**Adjusted Gross Score** – Course Rating – PCC Adjustment)

Exemple avec départ Bleu :

$$113 : 132 * (90 - 69,6 - 0) = 17.5$$

Exemple avec départ Jaune :

$$113 : 135 * (90 - 71,9 - 0) = 15.2$$

Exemple avec départ Blanc :

$$113 : 137 * (90 - 73,9 - 0) = 13.3$$

* Ajusté lors du calcul définitif durant la nuit, par la prise en compte du Playing Conditions Calculation (PCC). Dans les exemples, le PCC = 0

EGA - WHS : Comparaison des différences les plus importantes

Avant : EGA System	Maintenant : WHS System
<p>Principe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Evolution progressive 	<p>Principe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Calcul d'une moyenne
<p>Méthode de calcul</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous les résultats comptant pour le handicap pris en compte • Evolution du handicap en fonction de la catégorie de handicap et des points Stableford obtenus. • Points Stableford 	<p>Méthode de calcul</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seuls les 8 meilleurs résultats comptent • Moyenne des 8 meilleurs Score Differentials parmi les 20 dernières parties comptant pour le handicap. • Nombre de coups
<p>Base de calcul USGA Course Rating System</p>	<p>Base de calcul</p> <ul style="list-style-type: none"> • USGA Course Rating System • Cela permet de comparer les résultats joués sur des parcours/tees de départs de difficultés différentes. • Le WHS est basé sur un «Parcours Standard» avec un Slope de 113. • Les trois notions les plus importantes, à savoir Course Rating, Slope Rating et Par, demeurent.
<p>Objectif de la partie</p> <ul style="list-style-type: none"> • Identique pour tous les joueurs : 36 points Stableford 	<p>Objectif de la partie</p> <ul style="list-style-type: none"> • Individuel pour chaque joueur : Nombre de coups total à jouer = Par + Course Handicap

EGA - WHS : Comparaison des différences les plus importantes (suite)

Avant : EGA System	Maintenant : WHS System
<p>EGA-Handicap</p> <ul style="list-style-type: none"> • Maximum : 54 • Un handicap >18.5 n'est adapté à la hausse qu'à la demande du joueur 	<p>Handicap Index</p> <ul style="list-style-type: none"> • Maximal: 54 • Un Handicap index >26.5 n'est adapté à la hausse qu'à la demande du joueur
<p>Playing Handicap</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définissait le nombre de coups reçus par un joueur pour le parcours/tee ou pour le tournoi à jouer. • Il était calculé sur la base des valeurs du Course Rating, du Slope Rating et du Par. 	<p>Course Handicap</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définit le nombre de coups reçus par un joueur pour le parcours/tee à jouer. • Il est toujours calculé sur la base des valeurs du Course Rating, du Slope Rating et du Par.
	<p>Playing Handicap</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définit le nombre de coups reçus par un joueur pour le tournoi à jouer. • Swiss Golf recommande d'allouer le Course Handicap complet (100% allowance) pour les tournois comptant pour le handicap et pour les cartes EDS. • Cela signifie que le Course Handicap et le Playing Handicap sont identiques pour les parties comptant pour le handicap. • Playing Handicap pour 4 Balles meilleure balle : 90% du Course Handicaps

EGA - WHS : Comparaison des différences les plus importantes (suite)

Avant : EGA System	Maintenant : WHS System
<p>Formules de jeu comptant pour le handicap :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stableford individuel • Strokeplay individuel • Par / Bogey individuel • Maximum Score 	<p>Formules de jeu comptant pour le handicap :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stableford individuel • Strokeplay individuel • Par / Bogey individuel • Maximum Score
<p>Cartes EDS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sur 18 trous: seulement pour joueurs avec Exact-Hcp. >4.4. • Sur 9 trous: seulement pour joueurs avec Exact-Hcp. >11.5. • Devaient être annoncées au secrétariat avant la partie et rendues le jour même. 	<p>Cartes EDS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sur 18 trous: autorisées à tous les joueurs (sauf les juniors avec Handicap Index < 12.0). • Sur 9 trous: autorisées à tous les joueurs (sauf les juniors avec Handicap Index < 12.0). • Les juniors avec Handicap Index < 12.0 ne sont pas autorisés à jouer des EDS. • Doivent être annoncées au secrétariat avant la partie et rendues le jour même. • Plus le nombre de résultats est élevé, plus votre Handicap Index sera actuel.
<p>Prise en compte d'un trou mal joué / non terminé</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le trou est tracé • Le nombre minimum de points Stableford (0) est pris en compte pour le trou 	<p>Prise en compte d'un trou mal joué / non terminé</p> <ul style="list-style-type: none"> • Double Bogey net = par du trou + 2 coups + coups reçus pour ce trou • Ce nombre maximum de coups est pris en compte pour ce trou.

EGA - WHS : Comparaison des différences les plus importantes (suite)

Avant : EGA System	Maintenant : WHS System
Points Stableford	Adjusted Gross Score Le score brut d'un joueur, y compris les coups de pénalité, ajusté lorsque le joueur : <ul style="list-style-type: none"> • a dépassé son score maximal prévu par trou • n'a pas joué un trou • n'a pas terminé un trou.
Adaptation aux conditions de jeu <ul style="list-style-type: none"> • CBA (Computed Buffer Adjustment) 	Adaptation aux conditions de jeu <ul style="list-style-type: none"> • PCC (Playing Conditions Calculation) • Le calcul a lieu durant la nuit, sur la base de tous les résultats joués sur le parcours pendant une journée.
Catégories de handicap	<ul style="list-style-type: none"> • Supprimées
Buffer-Zone	<ul style="list-style-type: none"> • Supprimée

Présentation vidéo du R&A : <https://www.randa.org/en/worldhandicapsystem>