



Swiss Golf Coupe Helvétique

Berne, janvier 2026

Swiss Golf

Thunstrasse 110 | 3006 Bern

T +41 31 358 08 00 | info@swissgolf.ch | swissgolf.ch



Swiss Golf – Coupe Helvétique

Introduction

Ce championnat se joue en deux phases selon les directives de Swiss Golf:

1. Tour préliminaire: matchs à domicile et à l'extérieur
2. Phase à élimination directe

Règles

Le championnat se déroule conformément aux Règles de golf approuvées par The R&A, aux Règles générales de Swiss Golf, à la Swiss Golf Hard Card et aux règles locales additionnelles approuvées par le comité.

Le Règlement général (français et allemand) et la Hard Card (anglais, français, allemand et italien) sont accessibles sur notre site web: <https://swissgolf.ch/fr/jouer-au-golf/comment-jouer/reglements/>

Si les matchs individuels se jouent en parties de quatre, la consultation, le soutien et les conseils sont interdits (règle 10.2). Le Rules Committee de Swiss Golf ne se prononce pas sur les litiges pouvant découler de la combinaison de deux matchs.

Éligibilité

Les clubs membres de Swiss Golf peuvent participer à ce championnat avec une seule équipe.

Composition des équipes

Une équipe se compose de six joueuses et/ou joueurs.

Après chaque rencontre, l'équipe peut être nouvellement composée.

Avec l'autorisation de son home club, une joueuse ou un joueur peut jouer pour un autre club dont il est également membre.

Le club qui reçoit place ses joueuses et joueurs dans l'ordre qu'il souhaite, et l'équipe adverse a le droit d'aligner ses joueuses et joueurs face aux adversaires qu'elle veut.

La composition des équipes peut changer d'un tour à l'autre. Après le début d'une rencontre, aucun membre d'équipe ne peut être remplacé.

Équipe incomplète

Même si un club ne peut présenter que cinq joueuses et joueurs, la rencontre est valable. Pour l'équipe incomplète, le dernier foursome et le dernier simple sont considérés comme perdus 1 down. Et l'équipe adverse gagne 1 point par match.

Même si un club ne peut présenter que quatre joueuses et joueurs, la rencontre est valable. Pour l'équipe incomplète, le dernier foursome et les deux derniers simples sont considérés comme perdus 1 down. Et l'équipe adverse gagne 1 point par match.

Si une équipe A composée de cinq joueuses et joueurs joue contre une équipe B composée de quatre joueuses et joueurs, la rencontre est valable.

Limites de handicap

Entre 10.0 à 18.0.

Les joueuses et joueurs avec un handicap supérieur peuvent jouer avec 18.0 (ce chiffre compte également pour la somme des handicaps).

La somme des handicaps de l'équipe doit être de 80.0 au minimum. Pour la composition des équipes, les handicaps affichés 14 jours avant la rencontre sont déterminants. Pour les coups reçus dans les matchs, les handicaps du jour (actualisés) sont déterminants.

Les modifications à la baisse intervenues dans la période de 14 jours, qui font que le total minimum de 80.0 n'est plus atteint ou que le handicap de l'un des éléments est descendu en dessous de 10.0, doivent figurer sur la fiche des résultats. Si une équipe qui a joué sa première rencontre en respectant les limites de handicap définies garde la même composition (les six mêmes joueuses et joueurs) pendant toute la durée du tournoi (pour toutes les rencontres suivantes), ces limites minimales de handicap (10.0 individuellement et 80.0 pour le total de l'équipe) ne s'appliquent plus. Dès qu'il y a le moindre changement dans l'équipe, les limites minimales doivent être à nouveau respectées.

Formule de jeu

Chaque rencontre consiste en trois foursomes et six simples joués en match play avec handicap.

Les joueuses et joueurs reçoivent un handicap de parcours basé sur leur handicap du jour et déterminé



par le tableau de conversion du club où se joue la rencontre.

Nota bene: le handicap du jour peut être différent du handicap à l'inscription (voir point «Limites de handicap»). Le capitaine de l'équipe est responsable de l'exactitude des handicaps.

Pour les simples: la joueuse ou le joueur avec le plus haut handicap de parcours reçoit un nombre de coups équivalant à la pleine différence entre son handicap de parcours et celui de son adversaire.

Pour les foursomes: le camp avec la plus grande somme des handicaps de parcours reçoit le 50% de la différence entre les sommes des handicaps de parcours de chaque camp (0.5 est arrondi au chiffre supérieur).

Exemple:

A (hcp 14) et B (hcp 18) jouent contre C (hcp 11) et D (hcp 18).

A & B reçoivent 50% de (32-29).

50% de 3 = 1.5, arrondi à 2.

Marques de départ

Départs avancés (en général jaunes et rouges).

Forfait

Si l'une des deux équipes ne se présente pas sur le terrain à l'heure indiquée ou déclare forfait, l'autre équipe gagne la rencontre et les neuf matchs (chacun par 1 up).

Organisation des rencontres

Le club recevant se charge de l'organisation de la rencontre.

À l'issue de la rencontre, le club organisateur est responsable d'envoyer la feuille de match datée et signée par les deux capitaines à [Swiss Golf Tournaments](#).

Voitures

Les joueuses et joueurs ainsi que le capitaine de l'équipe ne doivent pas utiliser un quelconque moyen de transport pendant le tour.

Caddies

Seuls les joueuses et joueurs participant à la rencontre sont autorisés à faire les caddies pour leurs coéquipiers une fois leur match terminé.

Remplacements

Un ou plusieurs joueuses et joueurs peuvent être introduits au plus tard 15 minutes avant le premier départ de la rencontre. Dans la liste de départ, le remplaçant joue à l'heure prévue pour la personne qu'il remplace.

Aucun remplacement n'est possible une fois que la rencontre a commencé, et il n'y a pas de cas de force majeure.

Capitaine

Le capitaine de l'équipe (playing ou non-playing) doit être amateur et est désigné sur la feuille de match.

Pénalité pour infraction: disqualification de l'équipe.

Le capitaine a le droit de donner des conseils sur le terrain aux membres de son équipe. Durant sa propre partie, le capitaine est considéré comme joueur et ne peut donner de conseils qu'à son partenaire.

Pénalité pour infraction: selon la Règle 10.2 des Règles de golf.

Inscription

Délai d'inscription: **31 octobre** pour l'année suivante.

Frais d'inscription

L'inscription rend obligatoire le versement à Swiss Golf d'un montant de 200 francs jusqu'à fin mars. Une partie de ce montant est ensuite reversée au club organisateur pour la finale.

Date limite pour les rencontres

La deadline pour les rencontres du tour préliminaire et la phase à élimination directe est mentionnée dans GolfBox.

La date précise est fixée d'entente avec le club adverse.

Si les deux clubs n'arrivent pas à s'entendre sur une date, la rencontre est jouée à la date limite, et les premiers départs ont lieu aux heures suivantes:

Foursomes: 09:00 Simples: 13:30

Si une équipe ne peut pas prendre le départ à l'heure fixée, l'autre équipe est déclarée vainqueur par forfait. La rencontre ne peut en aucun cas être retardée au-delà de la date limite.

La finale a lieu le premier ou le deuxième week-end d'octobre.

Intempéries

Il est conseillé de jouer avant la date limite pour éviter les mauvaises surprises dues aux intempéries. Les rencontres peuvent se dérouler en semaine ou le week-end.

Étape 1: tour préliminaire

Répartition

Les clubs inscrits sont répartis en huit groupes différents en fonction de leur situation géographique (A, B, C et D pour l'Ouest; E, F, G et H pour l'Est).

Chaque club joue deux rencontres; une à domicile et l'autre à l'extérieur. Les deux rencontres se jouent avant la première date limite, voir [Golfbox](#).

Tirage au sort

Le tirage au sort des rencontres a lieu fin janvier. Le tableau des matchs du tour préliminaire est publié sur [swissgolf.ch](#).

Les finalistes de l'année précédente sont têtes de série.

Les têtes de série ne peuvent pas jouer l'une contre l'autre et un club ne peut pas rencontrer deux fois une tête de série.

Rencontre et matchs

1 match gagné (simple ou foursome):	1 point
1 match perdu:	0 point

Il n'y a pas de match partagé. Tous les matchs doivent être joués!

Si un match est à égalité après le trou final, le match est prolongé trou par trou jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant. La prolongation est la continuation du même tour; il ne s'agit pas d'un nouveau tour. Les trous sont joués dans le même ordre que pour le tour. Les coups reçus doivent être alloués comme dans le tour.

Les points sont importants pour le classement dans le groupe.

Classement du tour préliminaire

Les quatre meilleures équipes par groupe (32 au total) se qualifient pour la deuxième phase.

Égalité des résultats

En cas d'égalité, les clubs sont départagés comme suit:

1. Total de points relatifs aux matchs gagnés (foursomes + simples) lors des deux rencontres du tour préliminaire
2. Confrontations directes
3. Total de "ups" dans les deux rencontres
4. Total de "ups" dans les confrontations directes
5. Total de matchs perdus dans les deux rencontres
6. Total de matchs perdus dans les confrontations directes
7. Tirage au sort

Étape 2: phase à élimination directe

Qualification

Les seizièmes de finale sont établis en fonction du classement des 32 équipes du tour préliminaire (16 équipes à l'Ouest et 16 équipes à l'Est).

Les équipes sont placées selon le tableau ci-dessous.

Choix du terrain

Les clubs terminant premiers ou deuxièmes du groupe jouent leur 16^e de finale à domicile. Pour les 8^{es} de finale, les clubs ayant joué leur 16^e de finale à l'extérieur reçoivent. Si les deux clubs ont joué à domicile, ou si les deux clubs ont joué à l'extérieur, le club recevant est tiré au sort. Pour les quarts et demi-finales, les clubs ayant le moins souvent joué à domicile reçoivent. En cas d'égalité, le club recevant est tiré au sort. La finale est jouée sur terrain neutre.

Rencontres et matchs

1 match gagné (simple ou foursome):	1 point
1 match perdu:	0 point

L'équipe qui atteint en premier cinq points gagne la rencontre. **Il n'y a pas de match partagé.**



Finale

Tout club qui s'inscrit s'engage à accepter de recevoir la finale sur son terrain. Le choix du terrain pour la finale est opéré une fois les finalistes connus. Pour la finale sur terrain neutre, les joueuses et joueurs sont alignés selon leur handicap pour le simple et selon le handicap du camp pour le foursome; le plus bas jouant en dernier.

Prix

Le challenge offert par Swiss Golf est remis au vainqueur.

Swiss Golf offre les prix souvenirs aux finalistes.

Swiss Golf Championship Committee
Berne, janvier 2026

