



Coupe Helvétique 2022

Matchplay Handicap

Epalinges, Janvier 2022

Swiss Golf

Place de la Croix-Blanche 19 • 1066 Epalinges
Tel. +41 21 785 70 00 • info@swissgolf.ch • swissgolf.ch





PRÉAMBULE

Nous vous rappelons que cette compétition est le fruit d'une initiative privée.

Swiss Golf se charge de sa gestion dans le seul but de rendre service aux clubs participants. Les Règles Générales de Swiss Golf pour les compétitions jouées sous ses auspices sont néanmoins applicables.

ELIGIBILITÉ

Ce championnat est ouvert à tous les clubs membres de Swiss Golf. Chaque club peut être représenté par une équipe de 6 joueurs, amateurs messieurs ou dames, de nationalité suisse ou étrangère, membres permanents et réguliers du club qu'ils représentent.

HANDICAP ET LIMITE DE HANDICAP

Entre 10.0 et 18.0.

Les joueurs avec un handicap supérieur peuvent jouer avec 18.0 (ce chiffre compte également pour la somme des handicaps).

La somme des handicaps de l'équipe doit être de 80.0 au minimum. Sont déterminants les handicaps des membres de l'équipe 14 jours avant la rencontre. Pour les coups reçus dans les matches ce sont les handicaps du jour (actualisés) qui sont déterminants.

Les modifications à la baisse intervenues dans la période de 14 jours, et qui font que le total minimum de 80.0 n'est plus atteint, ou que le handicap de l'un des joueurs est descendu en dessous de 10.0, doivent figurer sur la fiche de résultats. Si une équipe, ayant joué sa première rencontre en respectant les limites de handicap définies, garde la même composition (les 6 mêmes joueurs) pendant toute la durée du tournoi (pour toutes les rencontres subséquentes), ces limites minimales de handicap (individuellement (10.0) et pour le total de l'équipe (80.0) ne s'appliquent plus. Dès qu'il y a le moindre changement dans l'équipe, les limites minimales doivent être respectées à nouveau.

COMPOSITION D'ÉQUIPE

La composition des équipes doit être échangée au plus tard une demi-heure avant le premier départ. Le club qui n'a pas eu le choix du terrain a le droit d'arranger les parties.

La composition de l'équipe peut changer d'un tour à l'autre. Après le début d'une rencontre, aucun membre de l'équipe ne peut être remplacé.

Si une équipe se présente avec moins de 6 joueurs, le dernier foursome et le dernier simple sont considérés comme perdus.

FORMAT

Chaque rencontre consiste en 3 foursomes et 6 simples joués en matchplay avec handicap. Les joueurs et joueuses reçoivent un handicap de parcours basé sur leur handicap du jour et déterminé par le tableau de conversion du club où se joue la rencontre.

Nota bene: le handicap du jour peut être différent du handicap à l'inscription (voir point handicap et limite de handicap). Le capitaine de l'équipe est responsable de l'exactitude des handicaps.

Pour les simples: le joueur avec le plus haut handicap de parcours reçoit un nombre de coups équivalant à la pleine différence entre son handicap de parcours et celui de son adversaire.

Pour les foursomes: le camp avec la plus grande somme des handicaps de parcours reçoit le 50% de la différence entre les sommes des handicaps de parcours de chaque camp (0.5 est arrondi au chiffre supérieur).

Exemple:

A (hcp 14) et B (hcp 18) jouent contre C (hcp 11) et D (hcp 18).

A&B reçoivent $50\% \times (32-29) = 50\% \times 3 = 1.5$ - arrondi à 2 coups.

INSCRIPTION

Par email avec le formulaire officiel.

Délai pour les inscriptions : le 1er mars.

FRAIS D'INSCRIPTION

Frais d'inscription : CHF 150.-

Les frais d'inscription doivent être réglés dans les 10 jours après réception de la facture.

DRAW

Après le délai d'inscription, l'organisation procède à un tirage au sort et établit un tableau en tenant compte des résultats de l'année précédente (têtes de série).



RÉSULTATS ET GAGNANT DE LA RENCONTRE

Chaque victoire vaut 1 point. Si un match est à égalité après le trou final le match est prolongé trou par trou jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant. La prolongation est la continuation du même tour, ce n'est pas un nouveau tour. Les trous sont joués dans le même ordre que pour le tour. Les coups reçus doivent être alloués comme dans le tour. L'équipe qui atteint 5 points gagne la rencontre.

La feuille de résultats contenant la composition des équipes (nom, prénom, handicap du jour pour chaque joueur et le résultat individuel de chaque match) doit être complétée, signée par les deux capitaines et envoyée par email, immédiatement après la fin de la rencontre.

DATE LIMITE POUR LA RENCONTRE

La date limite de la rencontre est indiquée au sommet du tableau, au-dessus du tour concerné. Si les deux clubs n'arrivent pas à s'entendre sur une date, la rencontre devra être jouée à la date limite, les premiers départs ayant lieu aux heures suivantes:

Foursomes: 09:00 Simple: 13:30

Si une équipe ne peut prendre le départ à l'heure fixée, l'autre équipe sera déclarée vainqueur par forfait. La rencontre ne peut en aucun cas être retardée au-delà de la date limite.

INTEMPÉRIES

Il est conseillé de jouer avant la date limite pour éviter les mauvaises surprises dues aux intempéries. Les rencontres peuvent se dérouler soit en semaine soit le week-end.

MARQUES DE DÉPART

Départs Avancés (Forward Tee).

CHOIX DU TERRAIN

Le choix du terrain est attribué au club qui a eu ce choix le moins souvent et est indiqué sous « hosting club ». Si les deux clubs ont eu le choix autant de fois l'un que l'autre, c'est le club placé plus haut sur le tableau qui pourra choisir.

Exception:

Lorsque deux clubs ont joué l'un contre l'autre 3 fois lors des 5 dernières années, le club n'ayant pu choisir qu'une seule fois aura automatiquement le choix du terrain.

Attention!: un tour exempté ou une victoire par forfait compte comme si le club avait eu le choix du terrain.

FINALE

Tout club qui s'inscrit s'engage, le cas échéant, à accepter la finale sur son terrain. Le choix du terrain pour la finale sera opéré une fois les finalistes connus. Pour la finale sur terrain neutre, les joueurs seront alignés selon leur handicap pour le single, et selon le handicap du camp pour le foursome, le plus bas jouant en dernier.

CHALLENGE

L'équipe qui gagne la Coupe trois fois consécutivement.

PARCOURS DE RECONNAISSANCE

Les participants disposent de la gratuité d'un seul tour d'entraînement dans les deux jours précédant la rencontre.

TRANSPORT

Pendant un tour, un joueur ou un cadet ne doit pas utiliser un moyen de transport motorisé, à moins que cela ne soit autorisé ou approuvé ultérieurement par le Comité.

RÈGLES

Le championnat se déroulera conformément aux règles du golf approuvées par le R&A Ltd, aux règles générales Swiss Golf, à la Swiss Golf Hard Card et aux règles locales additionnelles approuvées par le Comité.

Le règlement général (français et allemand) et la Hard Card (anglais, français, allemand et italien) sont accessibles sur notre site web: <http://www.swissgolf.ch/asg/allregulations.cfm>

Commission Règlement Swiss Golf
Janvier 2022