



Règlement Swiss Golf GolfSixes

Aperçu

Étapes	Limites de handicap	Nombres de juniors par équipe	Inscription	Format / départs
	Girls/Boys	Girls/Boys		
1: Qualification dans une League	AP - 36.1	6	Forms	6 trous, scramble à 2 stroke play, forward tees
2: GolfSixes Final				2 x 6 trous, scramble à 2 stroke play, forward tees

Calendrier 2026



Swiss Golf Championship Committee
Berne, mars 2026

Swiss Golf

Thunstrasse 110 | 3006 Bern
Tel. +41 31 358 08 00 | info@swissgolf.ch | swissgolf.ch





Introduction

L'objectif de GolfSixes est de permettre aux juniors ayant un handicap élevé de s'affronter par équipes dans toute la Suisse.

La formule de jeu choisie (scramble) est attractive, amusante et indulgente. Elle vise ainsi à procurer du plaisir, à développer l'expérience en équipe et à motiver les juniors à acquérir de l'expérience en tournoi au sein et en dehors de leur home club.

GolfSixes se joue en deux étapes selon les directives de Swiss Golf et de GolfSixes.

Étape 1: Qualification

Étape 2: Finale

Les juniors, les capitaines et les spectateurs se comportent en tout temps de manière disciplinée, polie et font preuve de fair-play.

Départs

Mêmes départs pour les Girls et les Boys

Gold tees si disponibles, ou se qui s'en rapproche le plus.

Éligibilité

Tous les clubs et PGO affiliés à Swiss Golf peuvent participer à GolfSixes avec une équipe. Chaque club/équipe est autorisé à participer une fois à un tour de qualification pour la finale. L'inscription à un tour de qualification suit le principe «first come, first served». Les clubs hôtes ont un droit de participation garanti au tour de qualification.

Limites de handicap

AP à 36.1

Date de référence: 01.03.2026

Les juniors qui obtiennent leur AP après la date de référence peuvent tout de même jouer.

Inscription

L'inscription online se fait via Swiss Golf [ici](#).

Frais d'inscription

En s'inscrivant, le club s'engage à payer le montant de 120 francs. Pour les clubs hôtes, il n'y a pas de frais d'inscription.

Organisation

Le club hôte est responsable de l'organisation du tournoi, en collaboration avec Swiss Golf. Tous les juniors doivent être accompagnés d'un adulte.

Règles

Ces tournois se déroulent selon les Règles de golf approuvées par The R&A, les Règles générales pour les championnats Swiss Golf, la Hard Card de Swiss Golf et les règles locales du club organisateur. En cas de conflit entre les règles locales et la Hard Card de Swiss Golf, celle-ci prime.

Composition des équipes

Une équipe est composée de juniors – Girls et/ou Boys – avec un index compris entre l'AP et 36.1 à la date de référence.

Sont admis les juniors en possession d'une Swiss Golf Card et âgés de 18 ans ou moins durant l'année du tournoi.

On ne peut jouer pour un autre club dont on est membre qu'avec l'autorisation du home club.

Pendant une saison, les juniors ne peuvent jouer que pour un club.

Le capitaine de l'équipe est responsable de communiquer à Swiss Golf toutes les informations nécessaires de l'équipe dans les délais impartis.

Caddies

Les caddies ne sont pas autorisés.

Juniors remplaçants

Les juniors remplaçants peuvent être engagés au plus tard 15 minutes avant le premier départ de la League. Les juniors remplaçants prennent la place des juniors remplacés sur la liste de départ.

Aucun remplacement de junior ne peut être effectué après le début du tournoi. Aucun cas de force majeure ne peut être invoqué.

Équipe incomplète / no show

Si une équipe ne se présente pas à l'heure indiquée, elle est automatiquement classée à la dernière place de la League. Les équipes incomplètes peuvent se présenter, mais perdent la possibilité de biffer un résultat.

Si une équipe ne se présente pas sans excuse, ce club est suspendu pour l'année suivante.

Team Captain

Le nom du capitaine d'équipe doit figurer sur le formulaire d'inscription. Celui-ci est autorisé à donner des conseils aux juniors sur le parcours.

Étape 1: Qualification

Leagues

Les clubs s'inscrivent dans l'une des Leagues. Le principe «first come, first served» est également en vigueur.

Format

Le jeu se déroule en scramble à deux. Le capitaine d'équipe compose ses trois paires.

Le jeu se déroule sur un tour de six trous en stroke play brut (sans incidence sur le handicap).

Il y a un résultat à biffer par équipe.

Égalité de résultats

Pour la première place, la décision se fait lors d'un play-off en stroke play trou par trou. Le capitaine de l'équipe sélectionne une paire pour jouer le play-off.

Pour les places suivantes, les cinq derniers trous dans l'ordre de la carte de score sont déterminants. En cas de nouvelle égalité de résultats, les quatre derniers, puis les trois, puis les deux et enfin le dernier trou sont déterminants. En cas de nouvelle égalité de résultats, un tirage au sort a lieu.

Étape 2: GolfSixes Final

Qualification

La meilleure équipe de chaque League se qualifie pour la finale.

Format

Le jeu se déroule en scramble à deux. Le capitaine d'équipe compose ses trois paires.

Le jeu se déroule sur deux tours de six trous en stroke play brut (sans incidence sur le handicap).

Il y a un résultat à biffer par équipe et par tour de six trous.

Composition des équipes

Le capitaine de l'équipe sélectionne et inscrit son équipe dans les délais impartis. L'équipe peut être recomposée pour la finale.

Si un club ne peut pas participer, le club suivant dans le classement du tour de qualification de la League concernée prend sa place.

Égalité de résultats

Pour la première place, la décision se fait lors d'un play-off en stroke play trou par trou. Le capitaine de l'équipe sélectionne une paire pour jouer le play-off.

Pour les places suivantes, les cinq derniers trous dans l'ordre de la carte de score sont déterminants. En cas de nouvelle égalité de résultats, les quatre derniers, puis les trois, puis les deux, puis le dernier trou du deuxième tour et enfin le dernier trou du premier tour sont déterminants. En cas de nouvelle égalité de résultats, un tirage au sort a lieu.

Prix

Swiss Golf offre le challenge et des prix-souvenirs aux trois meilleures équipes.

Règlement du scramble à deux

Le scramble à deux se joue en stroke play brut.

Au début de chaque trou, les deux joueuses et joueurs de l'équipe jouent une balle, puis l'équipe choisit la balle qui, selon elle, est la meilleure. Cette balle est marquée et relevée ou jouée par la personne à qui elle appartient. L'autre balle, relevée, est placée aussi près que possible de cet endroit, au maximum à une longueur de carte de score, puis jouée. L'équipe choisit à nouveau la meilleure balle et répète cette procédure jusqu'à ce que le trou soit terminé.

Les règles appliquées sont les Règles officielles de golf avec les exceptions suivantes:

- La balle choisie comme meilleure balle peut être marquée, ramassée et nettoyée.
- Afin de gagner du temps, un joueur ou une joueuse peut terminer un putt qui s'est arrêté près du trou avant que l'autre ne joue.
- Les deux partenaires jouent du même emplacement. Si la balle d'une personne est injouable à cause d'un obstacle, par exemple à cause d'un terrain en réparation ou d'une zone de jeu interdite (dégagement sans pénalité possible), les deux joueuses et joueurs ont droit au même dégagement, indépendamment du fait qu'ils soient droitiers ou gauchers. Le point de dégagement le plus proche accordé doit être complet pour les deux personnes.
- La balle peut être remplacée pendant le jeu d'un trou.

Les pénalités ne concernent que la balle choisie. Si celle-ci n'est pas marquée, l'équipe reçoit un coup de pénalité.