



# Programme des volontaires Championnats Swiss Golf Saison 2023

Version 1: 30.03.2022

Epalinges, 30.03.2023

**Swiss Golf**

Place de la Croix-Blanche 19 • 1066 Epalinges  
Tel. +41 21 785 70 00 • [info@swissgolf.ch](mailto:info@swissgolf.ch) • [swissgolf.ch](http://swissgolf.ch)

  
ROLEX

## 1. Index

<b>1. Index .....</b>	<b>2</b>
<b>2. Introduction .....</b>	<b>3</b>
<b>La réussite d'un tournoi passe par une bonne organisation et un nombre de volontaires qui peut paraître conséquent. ....</b>	<b>3</b>
<b>3. Rôles dans un tournoi .....</b>	<b>4</b>
3.1. Starter .....	6
3.2. Livescorer .....	7
3.3. Time keeper .....	9
3.4. Observateur (forecaddie).....	11
3.5. Recorder (zone de recording) .....	12
3.6. Accompagnants .....	13
3.7. Helpers .....	15
<b>4. Services supplémentaires pour des tournois prestigieux ou internationaux .....</b>	<b>17</b>
4.1. Hôte d'accueil/Inscriptions joueurs .....	17
4.2. Chauffeur de bus .....	17
4.3. Hôte d'accueil-parking.....	17
4.4. Correspondant / personne de contact .....	17
4.5. Docteur (de garde).....	17
4.6. Masseur (sur appel) .....	17
<b>5. Modèle de programme des bénévoles .....</b>	<b>18</b>
5.1. Starters.....	18
5.2. Observateurs.....	19
5.3. Recorders .....	20
5.4. Livescorers .....	21
5.5. Chauffeur de bus .....	22
5.6. Hôte d'accueil.....	23
5.7. Score boarders / hole by hole scorers.....	24
5.8. Correspondants .....	25



## 2. Introduction

La réussite d'un tournoi passe par une bonne organisation et un nombre de volontaires qui peut paraître conséquent.

Les membres retirent souvent du plaisir de leur volontariat : outre la satisfaction de contribuer à l'événement, ils ont l'opportunité de faire de nouvelles connaissances, découvrir leur parcours sous un autre angle. Ces tournois leur permettent de réaliser le travail accompli par les secrétariats des golfs.

Ce bon souvenir perdure souvent plusieurs saisons ce qui leur permet d'accepter plus facilement que leur parcours soit fermé pour d'autres championnats.

Il est vivement conseillé d'organiser une réunion des bénévoles avant le tournoi afin d'expliquer les tâches, donner les kits (polos, casquettes,...) et d'organiser un tournoi des bénévoles après le tournoi pour les remercier de leur engagement.

Il est important de nommer un responsable des bénévoles qui aura un rôle clé pendant le championnat : recruter les volontaires, leur expliquer leurs tâches, s'assurer du bon déroulement du tournoi.

Il est conseillé de définir les besoins en volontaires et de commencer les recherches suffisamment tôt.



### 3. Rôles dans un tournoi

#### Services aux joueurs

**Hôte d'accueil inscription des joueurs** accueille les joueurs, distribue les tee-gifts et prend des photos portrait des joueurs pour le live scoring.

**Starter** placé au départ du trou 1/10, le starter s'assure que les joueurs débutent leur partie à l'heure du bon tee de départ.

**Time keeper** situé sur le parcours (checkpoints), saisit le temps de jeu des différentes parties dans Golfbox au moyen d'une tablette ou d'un smartphone.

**Observateur (forecaddie)** situé sur le parcours, observe où vont les balles des joueurs et marquent leurs positions. Assiste avec les recherches de balle si nécessaire

**Accompagnateur (Juniors U12)** accompagne une partie tout au long du parcours. Garde une bonne cadence de jeu, compte les scores des joueurs, aide avec les règles de bases,...

**Photographe** prend des photos des joueurs sur le parcours, de la cérémonie d'ouverture et de clôture.

**Spécialiste Médias** Communique sur le tournoi via différent canaux de communication.

#### Scoring

**Scoreboarder** (2 volontaires par groupe). Marche avec une partie, compte le score des joueurs et l'affiche sur un panneau. Le panneau peut être lourd pour certaines personnes.

**Livescorer** situé sur le parcours, par exemple tous les 3 trous, ou aux checkpoints (4/5, 9, 13/14 et 18), saisit les scores des joueurs sur le livescoring.

**Recorder** situé dans la zone de recording, vérifie que les joueurs contrôlent bien leurs scores et signent leurs cartes.

#### Comité et bénévoles

**Responsable bénévoles/ravitailleur** explique aux bénévoles leurs tâches, établit leur programme, s'assure qu'il y a suffisamment de bénévoles pour une bonne organisation du tournoi, assiste les bénévoles, assure si nécessaire leur transport et leur ravitaillement.

**Observateur honoraire** accueille et accompagne des hôtes de marque ou des partenaires.

#### Services +++

*Chauffeurs de bus, masseur thérapeute, médecin de garde, correspondant international pour les joueurs, hôte d'accueil parking (spectateurs)*



Role / Championship	Tous les U12	U14 U18 Regional	U14 National	JTE	National Junior	Interclubs	Regional C'ships	National C'ships	Int. C'ships
<b>Responsable des volontaires</b>	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
<b>Starter</b>	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
<b>Livescorer</b>				oui	oui	oui	oui	oui	oui
<b>Time keeper</b>				oui	oui	oui	oui	oui	oui
<b>Forecaddies</b>			oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
<b>Recorder</b>	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
<b>Scoreboarder</b>								oui	oui
<b>Hôte d'accueil</b>									oui
<b>"Helper" voir mail Corinne</b>		oui	oui						
<b>Accompagnants</b>	oui	oui*	oui*		oui*				
<b>Chauffeur de bus</b>									option
<b>Hôte d'accueil parking</b>									option
<b>Correspondant / personne de contact</b>									option
<b>Médecin (de garde)</b>									option
<b>Masseur (de garde)</b>									option

\* si flights composés uniquement de joueurs U12



### 3.1. Starter

Le starter est situé sur le départ du trou n°1 et/ou 10.

#### Rôle du starter

- S'assurer que les compétiteurs débutent leur partie à l'heure.
- Passer aux joueurs les messages importants : par exemple abris en cas d'orages, forecaddies, nouvelle règle locale additionnelle (preferred lies) ...

#### Matériel du Starter

- Radio/Natel reliés avec les arbitres et le secrétariat
- Table près du Tee 1 (éventuellement. Tee 10)
- Horloge avec temps de référence
- Liste de départ
- Swiss Golf Hard Cards et règles locales
- Pin Positions
- Cartes de scores des joueurs et cartes de scores vierges!
- Tees, pitchforks, marqueurs de balle, crayons
- Marqueurs (sharpies ou autre stylos indélébiles)

#### Cahier des charges du Starter

1. Donner la Hard Card, les règles locales additionnelles, les pin positions.  
Donner les cartes de score + échanger les cartes.  
Indiquer la formule de jeu
2. Rappeler aux joueurs l'ordre de départ.
3. Demander aux joueurs :
  - d'annoncer leurs balles et les marquer.
  - de contrôler s'ils n'ont pas plus que 14 clubs dans leur sac.
4. C'est important que le starter fasse partir le groupe à l'heure indiqué et non avant, car cela peut causer des problèmes de rythme de jeu.
5. A l'heure du départ, le starter annonce le prénom et nom de chaque joueur et son Home-Club.
6. Signaler tout de suite à l'arbitre si un joueur n'est pas arrivé 5 min. avant son heure de départ ou s'il a du retard au départ et noter combien de minutes. Le starter n'a pas le droit de donner des coups de pénalités ni de communiquer des informations sur les règles locales.
7. Signaler à l'arbitre et au directeur du tournoi si le flight a du retard par rapport à la liste de départ et combien de minutes.
8. Signaler à l'arbitre et au secrétariat toute infraction ou problème
9. Guider les joueurs vers le départ pour minimiser les retards



### 3.2. Livescorer

Les livescorers sont situés sur le parcours à la sortie des greens.

En fonction du déploiement souhaité, il peut y avoir des livescorers tous les 3/4 trous, aux checkpoints ou tous les 9 trous.

#### Note :

Un volontaire peut effectuer en même temps les tâches de livescoring et de time keeper.

Pour certains championnats, des livescorers accompagnent les dernières parties des leaders (peut-être fait en complément avec le scoreboard).

#### Rôle du scorer

Demander aux compétiteurs leurs scores afin de le saisir sur une feuille\* puis sur Golf Tournaments au moyen d'une tablette ou d'un smartphone.

\*Il est important de noter le score des joueurs sur une feuille au cas où le livescoring devrait être réinitialisé.

#### Matériel du Livescorer

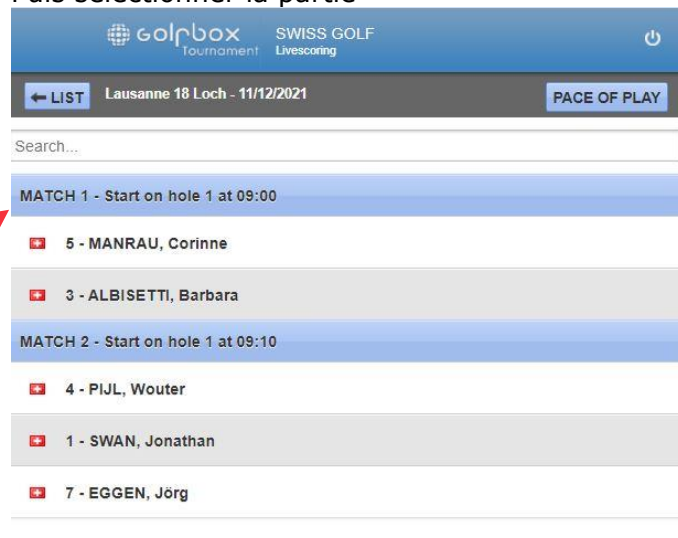
- Radio reliée avec les arbitres et le secrétariat
- Liste des n° de téléphones (voir annexe)
- Table et chaise offrant une protection contre les intempéries si nécessaire
- Feuilles de scores et stylos
- Liste des départs
- Tablette ou smartphone

#### Saisie des scores sur Golfbox

Après le login, sélectionner le tournoi



Puis sélectionner la partie





- 1- Cliquer sur "click for score" dans le trou voulu pour entrer le score. Par défaut, le score est le Par, il peut être ajusté par + ou -.
- 2- Lorsque les scores sont saisis, cliquer sur "send scores"

← LIST MATCH 2 - Start on hole 1 at 09:10		SEND SCORES								
#	NAME	1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	PIJL, Wouter	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE
1	SWAN, Jonathan	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE
7	EGGEN, Jörg	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE
		PAR 4	PAR 4	PAR 3	PAR 4	PAR 4	PAR 5	PAR 4	PAR 3	PAR 5

#	NAME	10	11	12	13	14	15	16	17	18
4	PIJL, Wouter	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE
1	SWAN, Jonathan	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE
7	EGGEN, Jörg	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE
		PAR 4	PAR 3	PAR 4	PAR 5	PAR 4	PAR 4	PAR 4	PAR 3	PAR 5

- 1- Dans le cas d'une erreur (mauvaise score ou mauvaise joueur), il est possible de réinitialiser le score sur un trou. Pour réinitialiser un score, cliquer sur le trou puis cliquer sur « reset »
- 2- Lorsque les scores sont saisis, cliquer sur "send scores"

← LIST MATCH 2 - Start on hole 1 at 09:10		SEND SCORES								
#	NAME	1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	PIJL, Wouter	4	5	2	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE
1	SWAN, Jonathan	4	3	6	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE
7	EGGEN, Jörg	4	4	3	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE
		PAR 4	PAR 4	PAR 3	PAR 4	PAR 4	PAR 5	PAR 4	PAR 3	PAR 5

#	NAME	10	11	12	13	14	15	16	17	18
4	PIJL, Wouter	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE
1	SWAN, Jonathan	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE
7	EGGEN, Jörg	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE	CLICK FOR SCORE
		PAR 4	PAR 3	PAR 4	PAR 5	PAR 4	PAR 4	PAR 4	PAR 3	PAR 5

-      RESET      HIDE      SEND      +





### 3.3. Time keeper

Les Time keepers sont situés à la sortie du green, ils sont répartis tous les 4 à 5 trous en fonction du parcours.

#### Rôle du Time keeper

Saisir l'heure à laquelle les parties terminent le trou.

#### Matériel du Time keeper

- Radio reliée avec les arbitres et le secrétariat
- Liste des n° de téléphones (voir annexe)
- Table et chaise offrant une protection contre les intempéries si nécessaire
- Horloge visible à la sortie du green synchronisée avec l'horloge officielle
- Liste de départ avec temps de passage et stylos
- Tablette ou smartphone

#### Cahier des charges du time keeper

Marquer le temps de chaque groupe à la fin du trou. Un trou est fini quand tous les joueurs ont terminé de jouer le trou et que le drapeau a été remis dans le trou; ou que le dernier joueur à avoir terminé le trou a retiré sa balle du trou.

L'horloge au Check Point doit être bien visible pour les joueurs qui sortent du green.

1. Le time keeper peut informer les joueurs sur leur temps de jeu (« à l'heure », « quelques minutes à l'avance » ou « bien à l'avance », et il doit informer un groupe qui est en retard sur les temps de jeu.
2. Le premier groupe (départ du 1 et du 10) est hors position lorsqu'il a passé un des points de contrôle (Check-point) après le temps imparti, selon le tableau des temps de passage. Pour les groupes suivants, un groupe est hors position s'il:
  - a) est, après avoir terminé un point de contrôle, plus que leur intervalle de départ derrière le groupe qui le précède et
  - b) a dépassé le temps de jeu imparti pour terminer ce point de contrôle.
3. En cas de retard le RCP doit informer tous les joueurs du groupe, à la sortie du green, de la façon suivante:
4. «Votre groupe est en retard sur le temps de jeu ; vous avez un retard de .... min. Un arbitre sera informé de votre retard. Le prochain Check Point est au trou # ..... ».
5. Appeler/ informer l'arbitre que le groupe n°. .... est en retard de ....min.
6. Le time keeper note, si possible, les raisons du retard (recherche de balles, rulings...).
7. Le time keeper doit informer les deux groupes successifs que le groupe devant eux avait du retard, et qu'ils ont été priés d'accélérer le jeu. Les groupes successifs doivent savoir que le rythme du jeu sera plus rapide et qu'ils devront s'adapter.



## Saisie des temps de jeu dans Golfbox

Cliquer sur le bouton Pace of Play

The screenshot shows the top navigation bar with 'golfbox Tournament' and 'SWISS GOLF Livescoring'. Below it, a dark bar contains a 'LIST' button and the text 'Lausanne 18 Loch - 11/12/2021'. A 'PACE OF PLAY' button is highlighted with a red arrow. Below this is a search bar and a list of matches:

- MATCH 1 - Start on hole 1 at 09:00
  - 5 - MANRAU, Corinne
  - 3 - ALBISETTI, Barbara
- MATCH 2 - Start on hole 1 at 09:10
  - 4 - PIJL, Wouter
  - 1 - SWAN, Jonathan
  - 7 - EGGEN, Jörg

puis sur la partie souhaitée

The screenshot shows the tournament scorecard for 'Wouter Pijl'. The header includes 'golfbox Tournament' and 'SWISS GOLF Wouter Pijl'. The main header shows 'Proof test how to use a tournament - Lausanne 18 Loch - 15/1/2022' and 'Timestamps: Pin In Hole Scoring'. The table below shows the progress of two matches across 18 holes.

MATCH	PLAYERS	1 (10)	2 (10)	3 (10)	4 (10)	5 (10)	6 (10)	7 (10)	8 (10)	9 (10)	10 (10)	11 (10)	12 (10)	13 (10)	14 (10)	15 (10)	16 (10)	17 (10)	18 (10)
1 09:00	Swan, Jonathan Doe, John	09:10	09:20	09:30	09:40	-	+10	10:10	10:20	10:30	10:40	10:50	11:00	11:10	11:20	11:30	11:40	11:50	12:00
2 09:10	Follonier, Michel Pijl, Wouter	09:20	09:30	+2	09:50	-3	10:10	10:20	10:30	10:40	10:50	11:00	11:10	11:20	11:30	11:40	11:50	12:00	12:10

Sauvegarder manuellement ou automatiquement l'heure à laquelle le trou a été terminé  
Pour sauvegarder l'heure automatiquement, il suffit de cliquer directement sur « save »  
Il est possible d'indiquer des notes (par exemple balle perdue au trou N°6,...)

The screenshot shows the 'PIN IN HOLE' screen for 'MATCH 2 - HOLE 6'. It displays the 'EXPECTED TIME' (10:10) and 'CURRENT TIME' (12:07:06). The 'PLAYERS' section lists 'Follonier, Michel' and 'Pijl, Wouter'. There are 'Auto' and 'Manual' buttons, and a 'SAVE' button highlighted with a red arrow. Below is a 'NOTES' section with a text input field and an 'ADD NOTE' button.

### 3.4. Observateur (forecaddie)

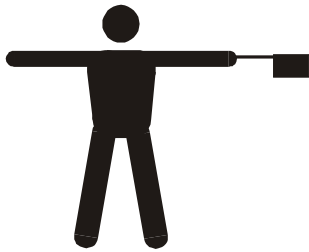
#### Rôle de l'observateur

Indiquer aux joueurs s'ils peuvent jouer ou s'ils doivent attendre.  
Observer où les balles atterrissent et indiquer aux joueurs leur position.  
Indiquer aux joueurs s'ils doivent jouer une balle provisoire

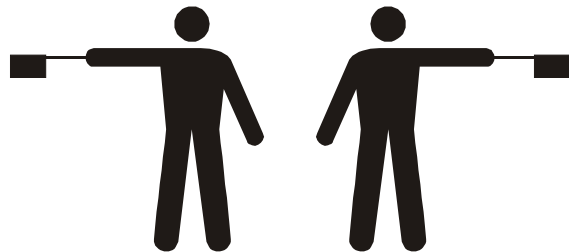
#### Matériel de l'observateur

- Un drapeau rouge et un drapeau vert
- Petits drapeaux pour marquer la position des balles
- Liste des départs
- Chaise
- Radio reliée avec les arbitres et le secrétariat

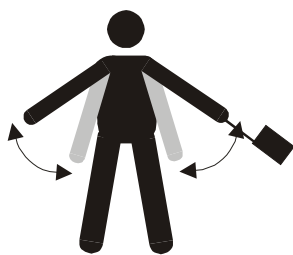
#### Signaux des drapeaux



Ne jouez PAS; vous pourriez mettre d'autres joueurs en danger



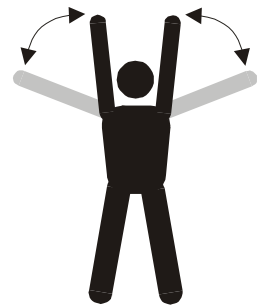
Selon moi, la balle est 'hors limites', jouez une balle provisoire.



Je ne peux pas situer exactement la balle.  
Jouez une balle provisoire



Je vois où la balle se repose ou je l'ai vu tomber ou rouler dans la zone à pénalité



Signal sans drapeau  
On demande un arbitre.



### **3.5. Recorder (zone de recording)**

#### **Rôle du recorder**

Le scorer est situé dans la zone de recording. Il note l'arrivée des joueurs et les assiste dans la vérification de leurs cartes de score.

#### **Matériel du recorder**

- Table et 4 chaises dans un endroit à l'abri et au calme proche du secrétariat ou du dernier green.
- Horloge avec l'heure officielle
- Radio reliée avec les arbitres et le secrétariat
- Liste de départ
- Crayon
- Livre des règles

#### **Cahier des charges du recorder**

- 1.** Noter l'heure d'arrivée du groupe
- 2.** Demander aux joueurs s'ils ont joué une deuxième balle selon les règles 20.1C(3) ou 14-7. Appeler un arbitre en cas de problème.
- 3.** Demander aux joueurs de contrôler les résultats trou par trou
- 4.** Contrôler que les joueurs ont rempli la carte de score correctement (échange des cartes !)
- 5.** Faire la somme des scores en présence des joueurs et leur communiquer le résultat
- 6.** Contrôler que les joueurs signent les cartes en tant que marqueur et joueur
- 7.** Rendre les cartes de score au bureau



### 3.6. Accompagnants

#### Rôle de l'accompagnant

- Assiste les juniors dans leur parcours
- Note et vérifie les scores avec les juniors à la fin de chaque trou
- Aide les juniors avec la compréhension de règles de bases mais un arbitre ou responsable du comité de championnat est consulté en cas de question.
- Assure la sécurité des juniors, une bonne vitesse de jeu et une bonne étiquette

Doit-être un golfeur expérimenté avec une bonne connaissance des règles de golf.

#### Format

- **U14 Events** (tous): Stroke Play
- **U12 Events** (regional & final West or East): Par +5
- **U12 Final** : Stroke Play
  
- Respect du concept de protection du club organisateur
- Prière d'observer le flight et de rester proche de celui-ci
- Marquer le nombre de coups de tous les joueurs du flight à chaque trou
- Sur le chemin du trou suivant, chaque joueur annonce son score qui doit être confirmé par son marqueur. Le noter
- Encadrer le jeune en cas de non-respect de l'étiquette – contacter le comité du tournoi pour toute question relative aux règles de golf; si non disponible, jouer une deuxième balle et noter deux scores selon R 20.1c (3), R. 14.7b (1)
- Prière d'indiquer aux joueurs qu'en cas de doute sur les règles de golf, jouer une deuxième balle, rapporter les faits à la direction du tournoi avant de rendre la carte de score - sinon disqualification
- Aider à chercher les balles ; aider à la saisie des temps de passage
- Ne pas donner de tuyau ou de coups de pouce, notamment quant au choix de club, à la ligne de put, etc.
- Rester en contact avec le flight qui précède, surveiller le temps passé à la recherche de balles
- Les appareils de mesure de la distance ne sont **pas** autorisés
- L'accompagnant est présent au scoring

Referee ou personne  
responsable des règles de golf :

---

Tél. mobile:

---

Tél. Direction du tournoi :

---

Tél. Médecin/urgence :

---



Carte de contrôle pour les accompagnants (9 trous / 18 trous)

	<b>Nom1:</b>		<b>Nom2:</b>		<b>Nom3:</b>		<b>Nom4:</b>	
	<b>Habit:</b>		<b>Habit:</b>		<b>Habit:</b>		<b>Habit:</b>	
<b>Trous</b>	<b>Strokes</b>	<b>Score</b>	<b>Strokes</b>	<b>Score</b>	<b>Strokes</b>	<b>Score</b>	<b>Strokes</b>	<b>Score</b>
<b>1</b>								
<b>2</b>								
<b>3</b>								
<b>4</b>								
<b>5</b>								
<b>6</b>								
<b>7</b>								
<b>8</b>								
<b>9</b>								
<b>10</b>								
<b>11</b>								
<b>12</b>								
<b>13</b>								
<b>14</b>								
<b>15</b>								
<b>16</b>								
<b>17</b>								
<b>18</b>								
	<b>Total</b>		<b>Total</b>		<b>Total</b>		<b>Total</b>	



### 3.7. Helpers

- **Formule de jeu: Stroke Play**
- Respecte le concept de protection du club organisateur
- Personne de contact du flight par exemple pendant 3 trous
- Supervision des joueurs d'après le principe: aider avant de sanctionner
- Remplir svp le formulaire: nom, faits particuliers, etc., remise au secrétariat
- Enregistrer les scores sporadiquement et les comparer aux scores des joueurs
- Conseiller en cas de non-respect de l'étiquette
- Contacter la direction du tournoi en cas de question de règles, si ce n'est pas possible, jouer une deuxième balle en cas de doutes et noter deux scores selon R 20.1c (3), R. 14.7b (1)
- Indiquer aux joueurs: si questions de règles non claires, jouer une deuxième balle, rapporter les faits à la direction du tournoi avant de rendre la carte de score - sinon disqualification
- Ne pas prodiguer de conseil ou de coups de pouce, notamment quant au choix de club, à la ligne de put, etc.
- Rester en contact avec le flight qui précède, surveiller le temps passé à la recherche
- Les appareils de mesure de distance ne sont pas autorisés.

Referee ou personne  
responsable des règles de golf :

---

Tél. mobile:

---

Tél. Direction du tournoi :

---

Tél. Médecin/urgence :

---







## **4. Services supplémentaires pour des tournois prestigieux ou internationaux**

### **4.1. Hôte d'accueil/Inscriptions joueurs**

#### **Rôle de l'hôte d'accueil**

Accueillir le joueur, lui explique où sont affichés les informations générales, listes de départs et les installations (vestiaires, putting green,...)

Vérification du handicap

Distribution de cadeaux / documentation

Photo portrait pour le live scoring

Bien noter l'ordre dans lequel sont pris les photos

#### **Matériel de l'hôte d'accueil**

- Table et chaises dans un endroit à l'abri et au calme proche du secrétariat ou du dernier green.
- Liste des joueurs inscrits
- Appareil photo

### **4.2. Chauffeur de bus**

Assure le transport des joueurs entre l'hôtel et le parcours de golf

### **4.3. Hôte d'accueil-parking**

En cas de forte affluence attendue, l'hôte d'accueil parking accueille les spectateurs et les oriente sur le parcours. Distribution de liste de départs.

### **4.4. Correspondant / personne de contact**

Personne de contact disponible par téléphone. Peut-être utile dans une situation d'urgence avec un joueur qui s'exprime uniquement dans une langue rare.

### **4.5. Docteur (de garde)**

Docteur de garde à proximité du club dans le cas où il n'y a pas de centre médical d'urgence à proximité du parcours.

### **4.6. Masseur (sur appel)**

Masseur pouvant proposer des créneaux dans le cas où un joueur aurait besoin de ses services.

## 5. Modèle de programme des bénévoles

### 5.1. Starters

# STARTERS

Jour 1			Jour 2			Jour 3			Jour 4	
07:00 - 09:30	1	Romain Bolomay	07:00 - 09:30	1	Ignacio Chollet	07:00 - 09:30	1	Michel Brice	07:00 - 09:45	Sven Pahud
	2			2			2			
12:00 - 14:30	1		12:00 - 14:30	1		12:00 - 14:30	1		09:15 - 12:30	
	2			2			2			

#### Exemple pour un tournoi sur 4 tours

Jour 1: départs 1 &

10

Jour 2: départs 1 &

10

Jour 3: départs 1 &

10

Cut

Jour 4: départs 1

## 5.2. Observateurs

# OBSERVATEURS

Jour 1			Jour 2			Jour 3			Jour 4		
<b>07:30 - 12:30*</b>	Trou 3	Romain Bolomay	<b>07:30 - 12:30*</b>	Trou 3	Ignacio Chollet	<b>07:30 - 12:30*</b>	Trou 3	Michel Brice	<b>07:30 - 10:30*</b>	Trou 3	Sven Pahud
<b>12:00 - 17:30*</b>	Trou 3		<b>12:00 - 17:30*</b>	Trou 3		<b>12:00 - 17:30*</b>	Trou 3		<b>10:00 - 13:00*</b>	Trou 3	
<b>07:15 - 12:30*</b>	Trou 10		<b>07:15 - 12:30*</b>	Trou 10		<b>07:15 - 12:30*</b>	Trou 10		<b>08:30 - 12:00*</b>	Trou 10	
<b>12:00 - 17:00*</b>	Trou 10		<b>12:00 - 17:00*</b>	Trou 10		<b>12:00 - 17:00*</b>	Trou 10		<b>11:30 - 15:00*</b>	Trou 10	
<b>07:30 - 12:30*</b>	Trou 12		<b>07:30 - 12:30*</b>	Trou 12		<b>07:30 - 12:30*</b>	Trou 12		<b>09:00 - 12:30*</b>	Trou 12	
<b>12:00 - 17:30*</b>	Trou 12		<b>12:00 - 17:30*</b>	Trou 12		<b>12:00 - 17:30*</b>	Trou 12		<b>12:00 - 15:30*</b>	Trou 12	

5.3. Recorders

## RECORDERS

Jour 1			Jour 2			Jour 3			Jour 4		
11:00 - 14:30*	1	Romain Bolomay	11:00 - 14:30*	1	Ignacio Chollet	11:00 - 14:30*	1	Michel Brice	10:15 - 14:00*	Sven Pahud	
	2			2			2				
16:00 - 19:30*	1		16:00 - 19:30*	1		16:00 - 19:30*	1		13:45 - 17:30*		
	2			2			2				

5.4. Livescorers

## LIVESCORERS / TIME KEEPERS

Jour 1		Jour 2		Jour 3		Jour 4	
13:45 - 17:00*	Turn	08:45 - 12:00*	Turn	13:45 - 17:00*	Turn	08:45 - 12:00*	Turn
13:15 - 18:00*	TEE 16	13:15 - 18:00*	TEE 16	08:15 - 13:30*	TEE 16	08:15 - 13:30*	TEE 16
12:15 - 17:30*	TEE 13	12:15 - 17:30*	TEE 13	08:15 - 13:30*	TEE 16	08:15 - 13:30*	TEE 16
07:30 - 12:30*	TEE 13	07:30 - 12:30*	TEE 13	08:15 - 13:30*	TEE 16	08:15 - 13:30*	TEE 16
Romain Bolomay		Ignacio Chollet		Michel Brice		Sven Pahud	
13:45 - 17:00*	Turn	08:45 - 12:00*	Turn	13:15 - 18:00*	TEE 16	09:00 - 14:45*	TEE 13
13:15 - 18:00*	TEE 16	13:15 - 18:00*	TEE 16	08:45 - 12:00*	Turn	10:00 - 15:30*	TEE 16
12:15 - 17:30*	TEE 13	12:15 - 17:30*	TEE 13	08:45 - 12:00*	Turn	10:00 - 15:30*	TEE 16
07:30 - 12:30*	TEE 13	07:30 - 12:30*	TEE 13	08:45 - 12:00*	Turn	10:00 - 15:30*	TEE 16
Romain Bolomay		Ignacio Chollet		Michel Brice		Sven Pahud	
13:45 - 17:00*	Turn	08:45 - 12:00*	Turn	13:15 - 18:00*	TEE 16	09:00 - 14:45*	TEE 13
13:15 - 18:00*	TEE 16	13:15 - 18:00*	TEE 16	08:45 - 12:00*	Turn	10:00 - 15:30*	TEE 16
12:15 - 17:30*	TEE 13	12:15 - 17:30*	TEE 13	08:45 - 12:00*	Turn	10:00 - 15:30*	TEE 16
07:30 - 12:30*	TEE 13	07:30 - 12:30*	TEE 13	08:45 - 12:00*	Turn	10:00 - 15:30*	TEE 16
Romain Bolomay		Ignacio Chollet		Michel Brice		Sven Pahud	

5.5. Chauffeur de bus

## CHAUFFEURS BUS (Hôtel XYZ - GC XYZ)

Jour 1			Jour 2			Jour 3			Jour 4		
05:30 - 10:00	1	Romain Bolomay	05:30 - 10:00	1	Ignacio Chollet	05:30 - 10:00	1	Michel Brice	05:30 - 12:00	1	Sven Pahud
	2			2			2			2	
	3			3			3			3	
10:00 - 13:00	1		10:00 - 13:00	1		10:00 - 13:00	1		12:00 - 16:00	1	
	2			2			2			2	
	3			3			3			1	
13:00 - 16:30	1		13:00 - 16:30	1		13:00 - 16:30	1		16:00 - 18:00	2	
	2			2			2			1	
16:30 - 20:30	1		16:30 - 20:30	1		16:30 - 20:30	1		18:00 - 20:30	2	
	2			2			2			3	

## 5.6. Hôte d'accueil

# HOTE D'ACCUEIL - PARKING

Jour 1			Jour 1			Jour 2			Jour 3		
9:00 - 13:00	1	Bernard Capt	9:00 - 13:00	1	Romain Bolomay	9:00 - 13:00	1	Ignacio Chollet	9:00 - 12:30	1	Michel Brice
	2	Ettore Longobardi		2			2			2	
13:00 - 17:00	1	Etienne Marclay	13:00 - 17:00	1		13:00 - 17:00	1		12:30 - 16:00	1	
	2	George Vulliamy		2			2			2	

5.7. Score boarders / hole by hole scorers

# SCOREBOARDER

## HOLE BY HOLE SCORERS

		<b>Jour 4 10:15 - 17:30</b>	<b>Tee time</b>
Flight 1	11:30 14:45	Romain Bolomay - Ignacio Chollet	12:20
	14:15 17:30	Romain Bolomay - Ignacio Chollet	
Flight 2	11:30 14:45		12:10
	14:15 17:30		
Flight 3	11:30 14:45		12:00
	14:15 17:30		
Flight 4	11:30 14:45		11:50
	14:15 17:30		

Par tranches de 9 trous



